

## *O.A:*

O.A. 1: Crear trabajos de arte con un propósito expresivo personal y basados en la observación del: entorno natural: animales, plantas y fenómenos naturales; entorno cultural: creencias de distintas culturas (mitos, seres imaginarios, dioses, fiestas, tradiciones, otros); entorno artístico: arte de la Antigüedad y movimientos artísticos como fauvismo, expresionismo y art nouveau. O.A. 3: Crear trabajos de arte a partir de experiencias, intereses y temas del entorno natural y artístico, demostrando manejo de: materiales de modelado, de reciclaje, naturales, papeles, cartones, pegamentos, lápices, pinturas, textiles e imágenes digitales; herramientas para dibujar, pintar, cortar, modelar, unir y tecnológicas (pincel, tijera, mirete, computador, cámara fotográfica, entre otras); procedimientos de dibujo, pintura, grabado, escultura, técnicas mixtas, artesanía, fotografía, entre otros.

## <u>Objetivo de la clase:</u>

Identificar seres zoomorfos de la antigua Grecia, por medio del dibujo. Demostrando disposición a desarrollar su creatividad.

## Contenidos:

Seres zoomorfos del mundo, Grecia antigua.

## Habilidades:

Identificar, separar, ilustrar, inferir.



https://www.youtube.com/watch?v=eWUdsZ\_bpBA